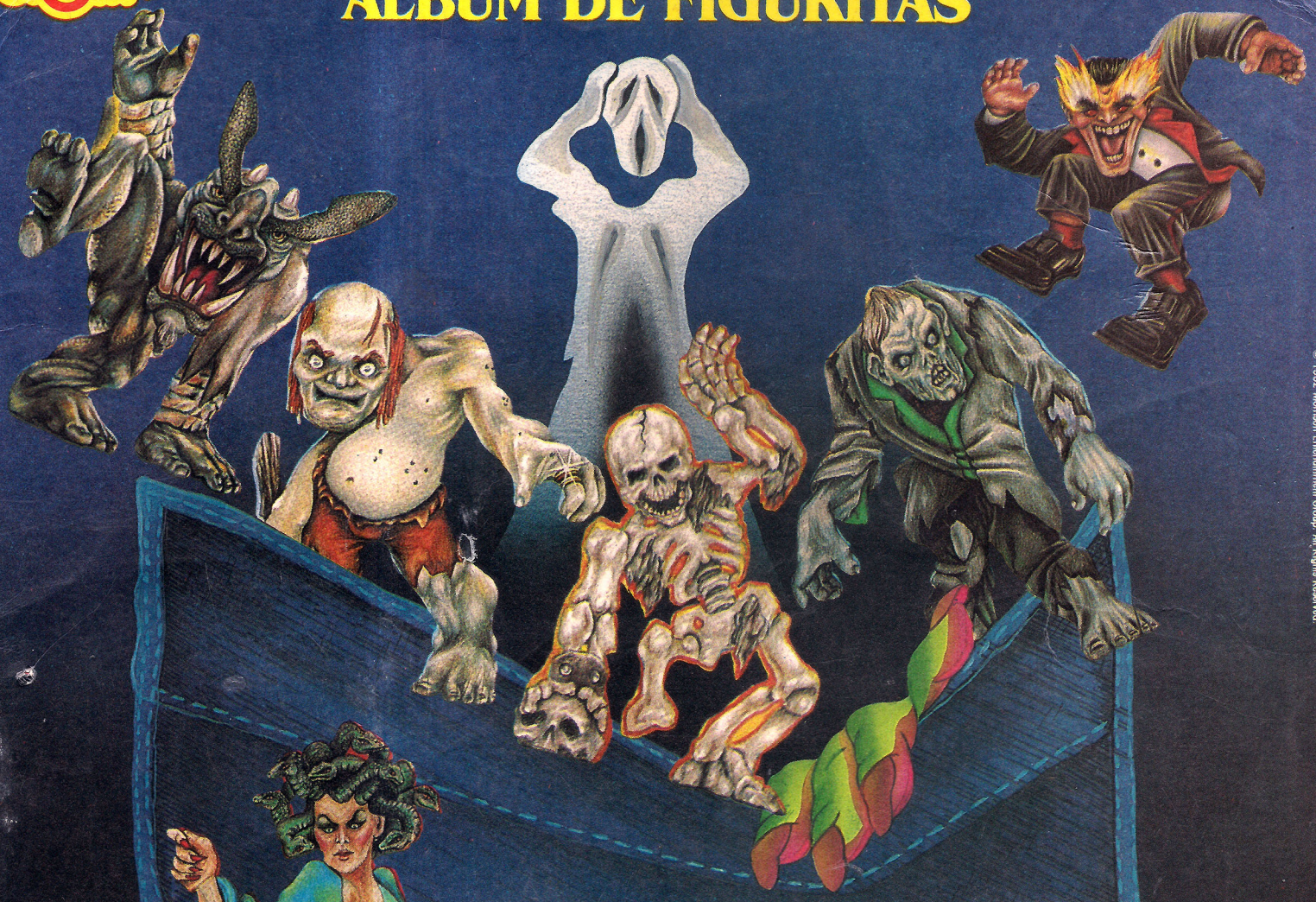
CROMY

ALBUM DE FIGURITAS

INDUSTRIA ARGENTINA
PRINTED IN ARGENTINA



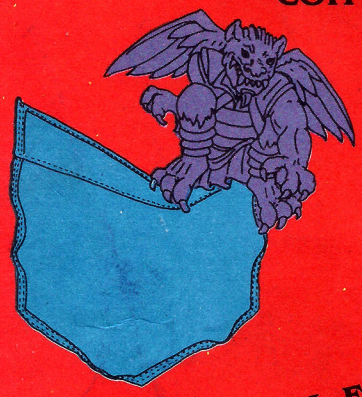
MONSTER IN MY POCKET™

© 1992 Morrison Entertainment Group. All Rights Reserved.

PROMOCION VALIDA SOLO PARA ARGENTINA

MONSTER IN MY POCKET™

Ahora podrás coleccionar los mejores Monstruos de todos los tiempos; y lo que es mejor, podrás pegarlos en tu álbum, jugar con ellos y hasta meterlos en tu bolsillo!
Además te darán la oportunidad de ganar PREMIOS INSTANTANEOS. En el dorso de las figuritas redondas encontrarás una "raspadita" con la cual podrás ganar fabulosos premios!



AQUI EMPIEZA EL ESPANTO Y LA IMAGINACION

BIEN-VENIDOS CHICOS!!!

¿COMO JUGAR A LA GUERRA DE LOS MONSTRUOS?

Vos y tus amigos podrán jugar a la GUERRA DE LOS MONSTRUOS con tus figuritas MONSTER IN MY POCKET. Cada monstruo tiene un valor (25, 20, 15, 10 o 5 PUNTOS) que podrás encontrar al dorso de las figuritas. Cuanto más puntaje posea el monstruo, más salvaje e indestructible es. Por eso un monstruo de 25 puntos le gana a uno de 20, uno de 20 a uno de 15 y así sucesivamente. El juego es sencillo y apasionante. Cada jugador pondrá 10 figuritas mezcladas en uno de sus bolsillos y todos a la vez sacarán una figurita. El que posea el puntaje más alto, gana y se lleva las figuritas de los perdedores. Si hay empate, se realizará una nueva mano solamente entre los que hayan empatado, para decidir quién se lleva las figuritas en juego.

LOS PREMIOS PODRAS RETIRARLOS EN EL CROMY CLUB, BARTOLOME MITRE 947 CAPITAL, DE LUNES A VIERNES DE 10 a 19 HS.

LA LEYENDA

MONSTER IN MY POCKET™

Desde el comienzo de los tiempos, el hombre ha luchado contra monstruos imaginarios, dando origen a infinidad de grandiosas leyendas en todas las culturas. Ahora podrás conocer el aspecto físico, el poder y la personalidad de todos esos monstruos fabulosos.

La información ha sido recopilada cuidadosamente para que tengas un panorama real de toda esa fauna imaginaria. Cuando más conozcas acerca de estos monstruos, más divertido te resultará coleccionarlos y jugar con ellos, aunque existan sólo en **LA LEYENDA.**

Humanoide nacido alrededor de 1850 al norte de Canadá. Vive en los bosques de Norteamérica. Es una criatura caníbal de apetito insaciable. Muy pocas veces se lo ha visto, pero su presencia siempre es presentida. Acosa las mentes de los leñadores y los conduce a la profundidad del bosque. Luego se los come.

Humanoide gigante nacido siglos atrás en Escandinavia. Habita en cavernas y casas abandonadas por todo el mundo. Caza a sus víctimas con un garrote y es capaz de comerse 15 hombres en una sola comida. Es grandote y asesino, pero también es muy estúpido. Si alguna vez te topas con uno de ellos, dile que eres un pariente lejano que viene de Oslo (Los Ogros no tienen familiares).

Llegados a Inglaterra durante la Primera Guerra Mundial. Viven bajo tierra cerca de los aeropuertos. Aman volar y ya que no están capacitados para hacerlo se suben a los aviones y se dedican a causarles problemas a los pilotos. Cambian la dirección del avión, rompen la radio, causan turbulencias, sobrecargan los vuelos y se beben el combustible.

Duende que vive bajo tierra en lugares oscuros de toda Europa. Se los encuentra en cavernas, minas abandonadas y alcantarillas. Parecen simpáticos pero son bestias terribles. A menudo se disfrazan de aves huidizas, perros con alas o gatos furiosos. (jamás se te ocurra acariciarlos). Tienen una fuerza increíble y su comida favorita es "tortugas en su caparazón".